

**LogoTrick2.ReadMe**

**COLLABORATORS**

|               |                                     |                  |                  |
|---------------|-------------------------------------|------------------|------------------|
|               | <i>TITLE :</i><br>LogoTrick2.ReadMe |                  |                  |
| <i>ACTION</i> | <i>NAME</i>                         | <i>DATE</i>      | <i>SIGNATURE</i> |
| WRITTEN BY    |                                     | February 8, 2022 |                  |

**REVISION HISTORY**

| NUMBER | DATE | DESCRIPTION | NAME |
|--------|------|-------------|------|
|        |      |             |      |

# Contents

|          |   |          |
|----------|---|----------|
| <b>1</b> | <b>LogoTrick2.ReadMe</b>                | <b>1</b> |
| 1.1      | DO IT! : Imagine - LogoTrick2 . . . . . | 1        |

## Chapter 1

# LogoTrick2.ReadMe

### 1.1 DO IT! : Imagine - LogoTrick2

Projekt: LogoTrick2.imp  
Programm: IMAGINE 3.0 - 3.x

-----  
Autoren: Walter Friedhuber, Harald Maier  
-----

DAS PROJEKT "LOGOTRICK2" WURDE AUS DEM BRANDNEUEN  
BUCH "IMAGINE - KINO TRICKS" AUSGEKOPPELT, IST  
VOLLSTÄNDIG DURCHPROGRAMMIERT UND OHNE EINSCHRÄNKUNGEN  
FUNKTIONSFÄHIG!

Neun goldfarbene Metallsterne werden auf die Bildfläche  
gestreut, formen sich zum Halbkreis, während parallel  
dazu ein Color-/Filter-Map überzogenes Objekt auftaucht.  
Mit Hilfe des Spezialeffekts "Firework" erfolgt die  
Einblendung zweier Kurztexthe, die sich sehr einfach gegen  
eigene Formulierungen austauschen lassen. Wie man dabei  
vorgeht, wurde im Projekt-Workshop "GlasGlobus" be-  
schrieben.

-----  
RAM-Bedarf: 4 MByte  
Festplatte, temporär: 12,78 MByte (inkl. HAM8lace-Animation)  
Festplatte, Animation: 3,62 MByte (175 Frames, HAMLace)  
2,86 MByte (100 Frames, HAM8lace)  
-----

HAMLace-Animation:

LogoTrick2\_anim.HAMLace MVextern  
LogoTrick2\_anim.HAM8lace MVextern  
-----